

SIDE ARMS™

"More going on at any one time than anything we've ever encountered."
SINCLAIR USER

"Side Arms is an exciting game with plenty to do and lots of action."
POPULAR COMPUTING WEEKLY

"Scrolling is smooth and both character sprites and backgrounds are colourfull and well drawn."
ZZAP! 64



© 1987 Capcom Co. Ltd. All rights reserved. Licensed to KIXX. Screen shots are from various formats and may vary from the version you have purchased.

MIT DEUTSCHER ANLEITUNG ISTRUZIONI ITALIANE COMPRESSE



CBM 64/128

SIDE ARMS™

KIXX



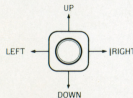
CBM 64/128

KIXX

SIDE ARMS™ TO START THE GAME

CBM 64/128 CASSETTE: Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder. Game and Level 1 will load off of Side 1. Upon completion of Level 1, turn the cassette over and rewind. Press **PLAY** on the cassette recorder and Level 2 will load with the remaining levels following sequentially. Whenever "GAME OVER" appears, rewind Tape Side 2 and press **PLAY**. Leave **PLAY** key depressed at all times during game.

JOYSTICK CONTROLS



SPACE AGE ARMAMENT



SPEED UP
Successfully hit "Pow" and a player's speed of projectiles increases to a maximum of 3 times.



SPEED DOWN
Player's power is decreased by 1 should "wo9" be struck.



3-WAY SHOT
Propels one (1) shot forward and two (2) shots backward diagonally.



TAIL GUN
Fires away in 3 separate directions. Big increase in power – doubles and triples.



MEGA BAZOOKA LAUNCHER (M.B.L.)
What a blast! Devastating firepower which increases to 2 times.



AUTO
Rapidly rotates, unleashing a horde of electrifying laser beams towards the target.

→	→	→	→
M.B.L.	3-WAY	TAIL GUN	AUTO

Each player can choose one of the four above-described weapons by hitting **SHIFT KEY**:
Player No. 1 – **SHIFT KEY** Left.
Player No. 2 – **SHIFT KEY** Right.



ALPHA/BETA
That stage of SIDE ARMS reached by Player No. 1 obtaining (ALPHA/BETA). Gives Player Multi-Alpha Beams launching.



Player No. 2 achieves Alpha/Beta. Players 1 and 2 combine their weaponry – firing Beta-Photons in multi-directions.



BONUS CHARACTERS/POINTS EARNED



COW
10,000 points



BARREL
3,000 points



STRAWBERRY
1,000 points

ENEMY CHARACTERS/POINTS EARNED

	Points
U Ship	200
Fighter Planes	200
Surface Scuba Divers	400
Scuba Divers	400
Spacemen	300
Weapon Holder	200
Scorpion Worm	500
Crab Man	300
Floor Dog	500
Vertical Ship	200
Eye Saucer	300
Parachute Bomb	200
Mutant Ship	800
Mutant Fighter Planes	1,000
Storm Trooper	1,000

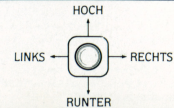
CAPCOM™
Capcom USA Inc. © 1987. All rights reserved.
Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, lending, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

SIDE ARMS™

DAS SPIEL STARTEN

CBM 64/128 CASSETTE: Drücken Sie die **SHIFT**- und die **RUN/STOP**-Taste zusammen. Drücken Sie **PLAY** auf dem Kassettenrekorder. Wenn Sie Seite 1 spielen, werden Spiel und Level 1 geladen. Nachdem Sie Level 1 abgeschlossen haben, drehen Sie die Cassette um und spulen zurück. Drücken Sie **PLAY** auf dem Kassettenrekorder und Level 2 wird mit den verbleibenden Levels der Reihe nach geladen. Immer wenn "GAME OVER" erscheint, spulen Sie Seite 2 des Bandes zurück und drücken **PLAY**. Halten Sie die **PLAY**-Taste während der gesamten Spielzeit niedergedrückt.

JOYSTICK-KONTROLLEN



WAFFENAUSRÜSTUNG IM RAUMZEITALTER



GESCHWINDIGKEIT ERHÖHEN
Wenn Sie erfolgreich "Pow" drücken, dann erhöht sich die Geschwindigkeit des Geschosses maximal bis auf das Dreifache.



GESCHWINDIGKEIT VERRINGERN
Die Kraft des Spielers verringert sich um 1, wenn "wo9" getroffen werden sollte.



3-WEG SCHUß
Feuert einen (1) Schuß vorwärts und zwei (2) Schüsse diagonal zurück.



HECKKANONE
Schießt in drei verschiedene Richtungen. Starkes Anwachsen der Kräfte- doppelt und dreifach.



MEGA-PANZERFAUSTABSCHUB (M.B.L.)
Was für eine Explosion! Eine vernichtende Feuerkraft. Sie können ein- bis zweimal so schnell feuern.



AUTO
Dreht sich schnell und entfesselt einen Schwarm von elektrisierenden Laser-strahlen in Richtung des Ziels.

→	→	→	→
M.B.L.	3-WEG	HECKKANONE	AUTO

Jeder Spieler kann eine der oben beschriebenen Waffen wählen wenn er die **SHIFT**-Taste drückt.

Spieler Nr. 1 – linke **SHIFT**-Taste.
Spieler Nr. 2 – rechte **SHIFT**-Taste.



ALPHA/BETA

Wird dieses Stadium von SIDE ARMS von Spieler Nr. 1 erreicht, so erhält er (ALPHA/BETA). Der Spieler kann dann Multi-Alphastrahlen feuern.



Spieler Nr. 2 erreicht Alpha/Beta. Spieler 1 und 2 kombinieren ihre Waffen – sie können Beta-Photons in viele Richtungen feuern.



BONUS FIGUREN/ERZIELTE PUNKTE



KUH
10.000 Punkte



FAB
3.000 Punkte



ERDBEERE
1.000 Punkte

FEINDLICHE FIGUREN/ERZIELTE PUNKTE

	Punkte
U Boot	200
Kampfflugzeuge	200
Oberflächentaucher	400
Taucher	400

Raumfahrer	300
Waffenträger	200
Skorpionwurm	500
Krebsmann	300
Bodenhund	500
Vertikales Schiff	200
Augen-Untertasse	300
Fallschirmbombe	200
Mutantenschiff	800
Mutantenkampfflugzeuge	1.000
Sturmsoldat	1.000

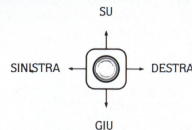
Capcom USA Inc. © 1987. Alle Rechte vorbehalten.
Hergestellt und vertrieben unter der Lizenz von Capcom USA Inc. durch KIXX®.
Dieses Programm untersteht dem Copyright.
Unauthorisiertes Senden, Verbreiten, öffentliches Aufführen, Kopieren und Überspielen, Verleihen, Leihen, Leasen, Vermieten und Verkaufen unter jedem Tausch oder Rückkaufplan in jeder Art und Weise ist strengstens untersagt.

SIDE ARMS™

PER POTER INIZIARE IL GIOCO

CASSETTA CBM 64/128: Premere i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP** contemporaneamente: Premere **PLAY** sulla cassetta. Gioco e Livello 1 saranno caricati sul Lato 1. Dopo caricato il Livello 1, girare la cassetta e riavvolgere il nastro. Premere **PLAY** sulla cassetta e il Livello 2 caricherà in ordine di sequenza gli altri Livelli che restano. Ogniqualvolta la scritta "GAME OVER" compare sullo schermo, riavvolgere il nastro sul Lato 2 e premere **PLAY**. Durante tutta la durata del gioco lasciare premuto il tasto **PLAY**.

COMMANDI DEL JOYSTICK



ARMAMENTI DELL'ERA SPAZIALE



ACCELERA

Premendo "Pow" con successo, la velocità dei proiettili di un giocatore aumentano fino a un massimo di tre volte.



RALLENTA

Se si spinge "wo9", la potenza del giocatore diminuisce di 1.



TIRO IN 3 DIREZIONI

Fare un (1) tiro in avanti e due (2) indietro diagonalmente.



PISTOLA RETRO

Spara in 3 direzioni separate. Grosso aumento di potenza – raddoppia e triplica.



DISPOSITIVO LANCIO DEL MEGA BAZOOKA (M.B.L.)

Che scoppio! Una potenza di sparo devastante che aumenta di 2 volte.



AUTOMATICO

Ruota rapidamente, scatenando una schiera di raggi laser elettrizzanti in direzione del bersaglio.

M.B.L.	TIRO IN 3	PISTOLA RETRO	AUTOMATICO

Ogni giocatore può scegliere una delle quattro armi sopra descritte premendo il **TASTO SHIFT**:
giocatore n. 1 – il **TASTO SHIFT** a sinistra;
giocatore n. 2 – il **TASTO SHIFT** a destra.



ALPHA/BETA

Quello stadio di "SIDE ARMS" raggiunto dal giocatore n. 1 ottenendo (ALPHA/BETA). Il giocatore può lanciare raggi Multi-Alpha.



Il giocatore n. 2 arriva ad Alpha/Beta. I giocatori 1 e 2 uniscono le loro armi – sparano Beta-Photons in molte direzioni.



DISEGNI PREMIO/PUNTI GUADAGNATI



MUCCA
10.000 punti



BOTTE
3.000 punti



FRAGOLA
1.000 punti

DISEGNI DEL NEMICO/PUNTI GUADAGNATI

	Punti
Sottomarino	200
Caccia	200
Palombari in superficie	400
Palombari	400
Astronauta	300
Portapistole	200
Verme Scorpione	500
Uomo Granchio	300
Cane a Terra	500
Nave Verticale	200
Disco Volante a occhio	300
Bomba Paracadute	200
Nave Mutante	800
Caccia Mutante	1.000
Soldato della truppa d'assalto	1.000

CAPCOM™

Capcom USA Inc. © 1987. Tutti i diritti riservati.
Riproduzione Vietata. È severamente proibita la diffusione non autorizzata, la propagazione, l'esecuzione pubblica, la copiatura o ri-registrazione, dare in prestito o a nolo, l'affitto o la vendita sotto qualsiasi schema di scambio o riacquisto in qualsiasi maniera di questo programma.

OTHER KIXX TITLES AVAILABLE FROM LEADING STOCKISTS

METROCROSS • GAUNTLET
SUMMER GAMES • ACE OF ACES
FOOTBALLER OF THE YEAR
MISSION ELEVATOR • KRAKOUT • RYGAR
LEADERBOARD • WORLD GAMES
10TH FRAME • BRAVESTARR
WAY OF THE TIGER • BLACK BEARD
COLOSSEUM • TITANIC
SUPER CYCLE • ROAD RUNNER
HARDBALL • INFILTRATOR
TRANSTOR • GAUNTLET II
CYBERNOID • JACK THE NIPPER
MASTERS OF THE UNIVERSE – THE MOVIE
SILENT SHADOW • ROLLING THUNDER
STREET FIGHTER • STARDUST
BARBARIAN (The Ultimate Warrior)

IF YOU ENCOUNTER ANY DIFFICULTY OBTAINING ANY KIXX PRODUCTS, MAKE OUT A CHEQUE OR POSTAL ORDER FOR £2.99 + 50p (P + P) TO KIXX, UNITS 2/3, HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM B6 7AX. ALLOW 28 DAYS FOR DELIVERY. SUBJECT TO AVAILABILITY.

TITLES COMING SOON FROM KIXX

JACK THE NIPPER II in Coconut Capers

The naughtiest character in computer games is back! This time adventuring through the jungles of Africa, causing mayhem to the people and creatures he meets. Take care, dad's on his heels to put a stop to his devilish antics.

TROLL

A unique game that will glue you to your computer for hours.